

¿Qué modelo de Claude uso? · la guía definitiva de los 4

CATEGORÍA · EMPEZAR CON CLAUDE

Llevas dos minutos en Claude sin saber cuál escoger: Haiku, Sonnet, Opus, Fable.
¿Cuatro modelos? Y si le picas mal, te acabas el uso de tu cuenta sin darte cuenta.

QUÉ VAS A ENCONTRAR

- 01 Qué es y qué resuelve
- 02 Para qué sirve
- 03 Dónde aplicarlo
- 04 Cómo implementarlo paso a paso
- 05 Comprobación y errores frecuentes

FICHA DEL RECURSO

Qué es, para qué sirve y cómo se implementa

FUNCIÓN

Llevas dos minutos en Claude sin saber cuál escoger: Haiku, Sonnet, Opus, Fable. ¿Cuatro modelos? Y si le picas mal, te acabas el uso de tu cuenta sin darte cuenta.

PARA QUÉ SIRVE

Llevas dos minutos en Claude sin saber cuál escoger: Haiku, Sonnet, Opus, Fable. ¿Cuatro modelos? Y si le picas mal, te acabas el uso de tu cuenta sin darte cuenta. Esta es la completa de los cuatro: para qué sirve cada uno con su «cuándo NO», la regla oficial de Anthropic para saber si el problema se arregla cambiando de modelo o subiendo el esfuerzo (son cosas distintas y casi nadie las separa), dónde se cambia en el chat, en Cowork y en Claude Code —con los comandos exactos y qué modelos ves según tu plan—, y la parte que cambia el juego: las 4 formas oficiales de ponerlos a trabajar juntos, con Fable dirigiendo la orquesta y Sonnet ejecutando.

DÓNDE APLICARLO

Nivel Intermedio. Temas: qué modelo usar, los 4 modelos, orquesta de.

CÓMO IMPLEMENTARLO

- 1 Confirma requisitos: plan de Claude, herramientas y accesos que la tarea necesita.
- 2 Prepara el material (archivos, cuentas, datos) antes de empezar.
- 3 Ejecuta el método sobre un caso real pequeño, no sobre el proyecto completo.
- 4 Verifica el resultado contra lo que esperabas antes de repetirlo o automatizarlo.
- 5 Cuando funcione dos veces seguidas, conviértelo en rutina o skill.

EL RECURSO EN DETALLE

Qué resuelve y cómo funciona

Llevas dos minutos en Claude sin saber cuál escoger: Haiku, Sonnet, Opus, Fable. ¿Cuatro modelos? Y si le picas mal, te acabas el uso de tu cuenta sin darte cuenta.

Esta es la completa de los cuatro: para qué sirve cada uno con su «cuándo NO», la regla oficial de Anthropic para saber si el problema se arregla cambiando de modelo o subiendo el esfuerzo (son cosas distintas y casi nadie las separa), dónde se cambia en el chat, en Cowork y en Claude Code —con los comandos exactos y qué modelos ves según tu plan—, y la parte que cambia el juego: las 4 formas oficiales de ponerlos a trabajar juntos, con Fable dirigiendo la orquesta y Sonnet ejecutando.

Con prompts copia-pegar para cada modelo. Reemplaza a `claude-tres-modelos` (que es de cuando eran 3). Cross-link a `niveles-de-esfuerzo`, `guia-claude-fable-5`, `fable-5-prompting`, `guia-claude-opus-48`, `sonnet-5` y `fable-orquesta-codex`. modelos

ANTES DE DARLO POR HECHO

Comprobación y errores frecuentes

- 1 Aplica el método sobre un caso pequeño y compara el resultado con lo que esperabas.
- 2 Si el resultado no sale, revisa primero los requisitos: plan, versión del modelo y accesos.
- 3 Anota lo que tuviste que corregir a mano: eso es lo que hay que añadir a tus instrucciones permanentes.
- 4 Cuando funcione dos veces seguidas, automatízalo como rutina o skill.

DATOS DEL RECURSO

Tipo: Guía paso a paso

Categoría: Empezar con Claude

Nivel: Intermedio

Temas: qué modelo usar, los 4 modelos, orquesta de

El ecosistema de IA cambia rápido: confirma en el repositorio que el proyecto sigue activo y que los comandos no han cambiado desde la fecha de esta ficha.

SIGUIENTE PASO

Instálalo hoy, en pequeño.

Elige la ruta 1, pégale el enlace a Claude Code y pruébalo en un caso real chico. Un recurso instalado y probado vale más que diez guardados para después.

MÁS GUÍAS GRATIS EN [377CREATIVE.COM/RECURSOS](https://377creative.com/recursos)