

Fable 5 Prompting · la guía completa para escribirle prompts al nuevo modelo de Anthropic

CATEGORÍA · EMPEZAR CON CLAUDE

Claude Fable 5 obedece tanto que los prompts largos le estorban: un párrafo claro le gana a tres páginas de instrucciones. Esta junta todo lo oficial de Anthropic en español: los 4 principios (prompts cortos, objetivo + porqué, límites y pedir evidencia), niveles de esfuerzo, sesiones largas, memori

QUÉ VAS A ENCONTRAR

- 01 Qué es y qué resuelve
- 02 Para qué sirve
- 03 Dónde aplicarlo
- 04 Cómo implementarlo paso a paso
- 05 Comprobación y errores frecuentes

FICHA DEL RECURSO

Qué es, para qué sirve y cómo se implementa

FUNCIÓN

Claude Fable 5 obedece tanto que los prompts largos le estorban: un párrafo claro le gana a tres páginas de instrucciones. Esta junta todo lo oficial de Anthropic en español: los 4 principios (prompts cortos, objetivo + porqué, límites y pedir evidencia), niveles de esfuerzo, sesiones largas, memori

PARA QUÉ SIRVE

Claude Fable 5 obedece tanto que los prompts largos le estorban: un párrafo claro le gana a tres páginas de instrucciones. Esta junta todo lo oficial de Anthropic en español: los 4 principios (prompts cortos, objetivo + porqué, límites y pedir evidencia), niveles de esfuerzo, sesiones largas, memoria y subagentes, cómo migrar tus prompts viejos y 16 prompts listos para copiar. No necesitas programar ni abrir la terminal.
5

DÓNDE APLICARLO

Nivel Principiante. Temas: fable-5-prompting, prompts, fable.

CÓMO IMPLEMENTARLO

- 1 Confirma requisitos: plan de Claude, herramientas y accesos que la tarea necesita.
- 2 Prepara el material (archivos, cuentas, datos) antes de empezar.
- 3 Ejecuta el método sobre un caso real pequeño, no sobre el proyecto completo.
- 4 Verifica el resultado contra lo que esperabas antes de repetirlo o automatizarlo.
- 5 Cuando funcione dos veces seguidas, conviértelo en rutina o skill.

EL RECURSO EN DETALLE

Qué resuelve y cómo funciona

Claude Fable 5 obedece tanto que los prompts largos le estorban: un párrafo claro le gana a tres páginas de instrucciones. Esta junta todo lo oficial de Anthropic en español: los 4 principios (prompts cortos, objetivo + porqué, límites y pedir evidencia), niveles de esfuerzo, sesiones largas, memoria y subagentes, cómo migrar tus prompts viejos y 16 prompts listos para copiar.

No necesitas programar ni abrir la terminal. 5

ANTES DE DARLO POR HECHO

Comprobación y errores frecuentes

- 1 Aplica el método sobre un caso pequeño y compara el resultado con lo que esperabas.
- 2 Si el resultado no sale, revisa primero los requisitos: plan, versión del modelo y accesos.
- 3 Anota lo que tuviste que corregir a mano: eso es lo que hay que añadir a tus instrucciones permanentes.
- 4 Cuando funcione dos veces seguidas, automatízalo como rutina o skill.

DATOS DEL RECURSO

Tipo: Guía paso a paso

Categoría: Empezar con Claude

Nivel: Principiante

Temas: fable-5-prompting, prompts, fable

El ecosistema de IA cambia rápido: confirma en el repositorio que el proyecto sigue activo y que los comandos no han cambiado desde la fecha de esta ficha.

SIGUIENTE PASO

Instálalo hoy, en pequeño.

Elige la ruta 1, pégale el enlace a Claude Code y pruébalo en un caso real chico. Un recurso instalado y probado vale más que diez guardados para después.

MÁS GUÍAS GRATIS EN [377CREATIVE.COM/RECURSOS](https://377creative.com/recursos)